Dreamakers®

11 - 14 ANS

EXPLOREZ !

#WE ARE DREAMAKERS

dreamakers-hdf.fr

CYCLE 11 - 14 ANS

EXPLOREZ !

ENTREPRENDRE EST
UN ÉTAT D'ESPRIT COLLECTIF !

Parce qu'une bonne idée est une idée enrichie de celles des autres, nous misons sur l'intelligence collective pour donner goût au monde de l'entrepreneuriat. Les jeunes collégiens sont invités à muscler leur créativité et penser autrement.

Ils découvrent et explorent les outils de travail collaboratif et d'aisance relationnelle afin de faire équipe et de produire des idées pertinentes pour le monde qui les entoure !

Et, quoi de mieux pour eux que de créer leur propre entreprise en imaginant, structurant et développant une activité économique de proximité ? L'opportunité de découvrir des métiers et de mieux se connaître, un formidable atout pour choisir son orientation scolaire à la fin du collège !

Niveau « décrypte ! » nous boostons la curiosité des jeunes pour le monde de l'entrepreneuriat avec des rencontres, des découvertes et plein d'autres outils.

Niveau « teste ! » nous musclons les projets en team grâce aux outils d'intelligence collective et à des expériences collectives et créatives.

Niveau « vis ! » nous propulsons les jeunes dans une expérience grandeur réelle autour d'un projet commun à toute la team.

LES INGRÉDIENTS DREAMAKERS POUR LE CYCLE « EXPLOREZ ! » :

- L'apprentissage du processus créatif
- L'identification de son potentiel et de ses envies
- Les capacités à identifier les talents des autres, à les respecter et à les mettre collectivement au service d'un projet

NIVEAU : « DÉCRYPTE ! »

EXPÉRIENCE : « HISTOIRE D'ENTREPRENDRE »

Les jeunes découvrent des personnalités entreprenantes qui ont mis leur créativité et leurs idées au service d'un territoire ou d'un projet. À partir de cette analyse, les jeunes comprennent comment un projet prend forme et quelles sont les missions pour le faire aboutir.

Ils découvrent que l'innovation peut être dans le produit, mais aussi dans la façon de le faire vivre.

TEMPS PASSÉ
10 à 12 heures

QUAND ?
À tout moment dans l'année scolaire

COMMENT ÇA SE PASSE ?
En groupe classe ou en interclasses

Au collège, j'ai eu la chance de vivre une création d'entreprise grandeur réelle ! Ça m'a fait une drôle d'impression de me retrouver à la tête d'une entreprise : avec mes copains « collaborateurs », nous avons eu l'idée de fabriquer des salons de jardin à partir de palettes recyclées.

Même si nous avions des avis différents sur la manière de construire le projet, nous avons réussi à sortir deux beaux produits qui se sont super bien vendus.

Ça a été une belle aventure et nous en sommes très fiers !

JEAN, 13 ANS - LILLE
À propos de son expérience « Entreprends aujourd'hui ! »

NIVEAU : « TESTE ! » EXPÉRIENCE : « IMAGINE DEMAIN »

Les jeunes imaginent des idées pour répondre aux besoins exprimés par des acteurs du territoire (entreprises, associations, institutions) autour de problématiques liées au marketing, aux ressources humaines ou à l'innovation produit.

Ils apprennent à se sentir en confiance dans un travail collaboratif. Et surtout, ils découvrent des méthodes de travail originales pour répondre à une problématique économique précise et présenter leurs solutions. L'occasion de tester son goût de l'effort, sa persévérance et son esprit critique !

TEMPS PASSÉ
30 heures

QUAND ?
À tout moment dans l'année scolaire

COMMENT ÇA SE PASSE ?
Par groupe de 4 à 6, sur la base d'une problématique en lien avec son environnement

NIVEAU : « VIS ! »

EXPÉRIENCE : « ENTREPRENDS AUJOURD'HUI ! »

Les jeunes se lancent dans une création d'entreprise adaptée à leur environnement local, avec l'aide de l'équipe pédagogique et d'entrepreneurs locaux. Grâce à des expériences de vente, ils découvrent les métiers du marketing et du commerce.

De plus, nous mettons à leur disposition des outils de pilotage organisationnels et financiers pour pratiquer des méthodes d'entreprise. C'est en faisant qu'ils découvrent comment une entreprise peut contribuer, à son échelle, à des enjeux environnementaux et sociétaux,et ce quelle que soit sa taille et son statut juridique.

TEMPS PASSÉ
6 à 9 mois, le temps de faire d'une idée un projet économiquement viable.

QUAND ?
Dès le début de l'année scolaire

COMMENT ÇA SE PASSE ?
Une idée d'entreprise par classe, ou dans les temps périscolaires

Les + Dreamakers

- La mise à disposition de supports pédagogiques sur une plateforme dédiée au projet
- Un soutien à la recherche d'entreprises et d'entrepreneurs
- Un accompagnement hybride en présentiel et distanciel
- L'organisation de séances de travail inter-établissements dans l'univers entrepreneurial local
- Des journées dédiées aux enseignants pour découvrir les outils d'accompagnement d'un projet entrepreneurial

Sans oublier l'intégration dans notre communauté #wearedreamakers !

DONNONS AUX JEUNES LE POUVOIR D'ENTREPRENDRE EN HAUTS-DE-FRANCE !

DreamAKERS®

7 place Lisfranc - 59700 Marcq-en-Barœul

dreamakers-hdf.fr

Création, réalisation : JBL COM&cie - www.jblcom.fr - Maxime Dufour Photographies